

Lista Ejércitos Provincias Unidas 1649-1698

REGLAS DE ORGANIZACIÓN

Debe de ser un ejército estándar

No puede haber más *Compañías de Granaderos* que de *Compañías Segregadas de Disparo*

No puede haber más formaciones de *Regimientos de Infantería de Línea de Guardia* que de cualquier otro tipo de Regimiento de Infantería

Si se escoge una unidad de Elite en el ejército esta deberá ser una *Formación de Caballería de Línea* o una *Formación de Regimiento de Infantería de Línea de Guardia*

FORMACIONES DE INFANTERÍA

REGIMIENTOS INFANTERÍA (antes de 1680) 135 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Picas Mosquete
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	Brigada
Bisoño: <i>Disciplina 3</i>										-10pts
Guardia: <i>Disciplina 5</i>										+10pts
Vacilantes : <i>Coraje 3</i>										-15pts
Granaderos. Regla Granadas										+5pts
Cañones Regimentales: <i>Fuego 5</i>										+20pts
Mercenarios: Regla Mercenarios										-10pts

REGIMIENTOS INFANTERÍA (despues de 1680) 150 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Picas/ Bayoneta Mosquete
4	4	4/2	4	4	4	4	5	4	4	Brigada
Bisoño: <i>Disciplina 3</i>										-10pts
Guardia: <i>Disciplina 5</i>										+10pts
Vacilantes : <i>Coraje 3</i>										-15pts
Granaderos. Regla Granadas										+5pts
Cañones Regimentales: <i>Fuego 5</i>										+20pts
Mercenarios: Regla Mercenarios										-10pts

FORMACIONES DE CABALLERÍA

CABALLERÍA DE LÍNEA 105 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Brigada
7	5	0	3	3	3	4	4	3	4	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Mercenarios: Regla Mercenarios										-10pts

FORMACIONES DE DRAGONES

REGIMIENTOS DE DRAGONES										75 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Ligera Dragón
Veterano: Disciplina 4										+10pts
Pequeña: Aguante y Combate 2										-15pts
Elite: Disciplina y Regla Élite										+20pts

COMPAÑÍAS

COMPAÑÍAS SEGREGADAS DE DISPARO										75 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete, Bayoneta
5	2	3	3	3	2	3	3	4	4	Ligera
Veterano. Disciplina 4										+10pts
Dispersa: Coraje 2 y Regla Formación Abierta										-10pts

COMPAÑÍAS DE GRANADEROS REUNIDOS										95 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete, Granadas, Bayoneta
5	3	3	4	3	3	4	3	4	4	Brigada, Ligera

BATERÍAS DE ARTILLERÍA

BATERÍA DE ARTILLERÍA MEDIA										70 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón medio
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: Disciplina 4										+5pts
Gran Batería: Fuego y Aguante 2										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts

BATERÍA DE ARTILLERÍA PESADA										85 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón Pesado
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: Disciplina 4										+5pts
Gran Batería: Fuego y Aguante 2										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts