

# Liste d'armée Ottomane pour Cercios

La liste d'armée proposée dans Kingdoms est un peu déroutante. Elle me semble pas mal du tout, mais les noms des unités sont parfois difficiles à raccrocher à quelque chose de certain historiquement parlant. Les informations disponibles en Français ou Anglais sur cette armée durant la période assez rares. Je vous propose une liste basée sur les profils existants, adaptés en fonction des informations figurant dans le livre de règles de By Fire And Sword (une mine d'or !).

La composition d'armée ne change pas, les unités présentées ci-dessous remplacent celles disponibles dans Kingdoms. Note : les trois types d'infanterie « régulière » que sont les Azabs, Segban et Janissaires peuvent être choisis comme régiments classiques ou comme détachements, auquel cas leur soclage change. L'infanterie ottomane combattait en formation beaucoup moins rigide (ou organisée, selon le point de vue) que l'infanterie des armées européennes, et cette option permet de le représenter.

N'hésitez surtout pas à commenter et critiquer cette liste via le forum, ici :  
(<http://operationzero.rforum.biz/f198-regles>)

## Cavalerie

<b>Sipahis (70 points)</b>									
Vitesse	Combat	Tir	Discipline	Courage	Vitalité	VsInf	VsCav	VsSalv	VsArt
8	3	2	3	3	3	4	4	3	4
Armement : Lances, arcs									
Spécial : -									

### Options :

Modernes : Tir 3, changent leurs arcs pour des arquebuses .....(+10 points)

Grande unité : Vitalité 4..... ( +10 points)

### Options (1 option parmi les suivantes) :

Anatoliens : + javelots, arc de tir étendu.....(+5 points)

Européens : Discipline 4, Cavalerie lourde.....(+5 points)

Silahdars /Gardes: Vitesse 7, Courage 4, Cavalerie Lourde+ javelots, arc de tir étendu .....(+10 points)

*Soilage (10mm) : 6x3cm, 5 à 6 figurines disposées en un rang)*

## Infanterie

<b>Azab (35 points)</b>									
Vitesse	Combat	Tir	Discipline	Courage	Vitalité	VsInf	VsCav	VsSalv	VsArt
5	2	2	2	2	3	3	3	4	4
Armement : arquebuses Spécial : Tirailleurs, ordre ouvert, mercenaires									

### Options :

Mal équipés : Changent leurs arquebuses pour des arcs.....(+0 points)

*Soclage (10mm) : 10x4cm, 15 figurines disposées irrégulièrement)*

<b>Seghban (55 points)</b>									
Vitesse	Combat	Tir	Discipline	Courage	Vitalité	VsInf	VsCav	VsSalv	VsArt
5	3	2	2	3	3	3	3	4	4
Armement : arquebuses									

### Options :

Grande unité : Vitalité 4..... (+10 points)

Mal équipés : Changent leurs arquebuses pour des arcs.....(+0 points)

*Soclage (10mm) : 10x4cm, 3 rangs de 5 figurines de front)*

<b>Janissaires (70 points)</b>									
Vitesse	Combat	Tir	Discipline	Courage	Vitalité	VsInf	VsCav	VsSalv	VsArt
5	3	3	3	3	4	4	4	4	4
Armement : arquebuses									

### Options :

Modernes : Changent leurs arquebuses pour des mousquets.....(+10 points)

+ hallebardes (yatagan).....(+5 points)

+ piques.....(+5 points)

+ grenades).....(+5 points)

Mal équipés : Changent leurs arquebuses pour des arcs.....(+0 points)

Elite : Discipline 4.....(+10 points)

*Soclage (10mm) : 10x4cm, 3 rangs de 5 figurines de front)*

## Detachements :

<b>Çufekci (60 points)</b>									
Vitesse	Combat	Tir	Discipline	Courage	Vitalité	VsInf	VsCav	VsSalv	VsArt
5	3	3	3	3	3	3	3	4	4
Armement : arquebuses Spécial : Avant-Garde, Embuscade									

Options : /

*Soclage (10mm) : 6x3cm, 8 figurines disposées aléatoirement)*

**Azab** , **Seghban** ou **Janissaires** peuvent être sélectionnés en détachements. Ils deviennent alors de petites unités (soclage identique aux **Çufekci**), et voient leur Vitalité réduite de 1, pour -5 point.

## Dragons

Gönüllü (meilleur moral) ou Besli

<b>Gonullu (60 points)</b>									
Vitesse	Combat	Tir	Discipline	Courage	Vitalité	VsInf	VsCav	VsSalv	VsArt
8	3	3	2	2	2	4	3	4	5
Armement : Lances, arcs Spécial : légers, arc de tir étendu, Avant-Garde									

Options :

+ Lances (sauf pourdes Akincis) .....(55 points)

Modernes : Tir 3, changent leurs arcs pour des arquebuses .....(+10 points)

Elite : + lances, discipline 3.....(+10 points)

*Soclage (10mm) : 6x3cm, 8 figurines disposées aléatoirement avec chevaux)*

## Artillerie

Légère, moyenne, lourde (voir artillerie standard de Kingdoms)