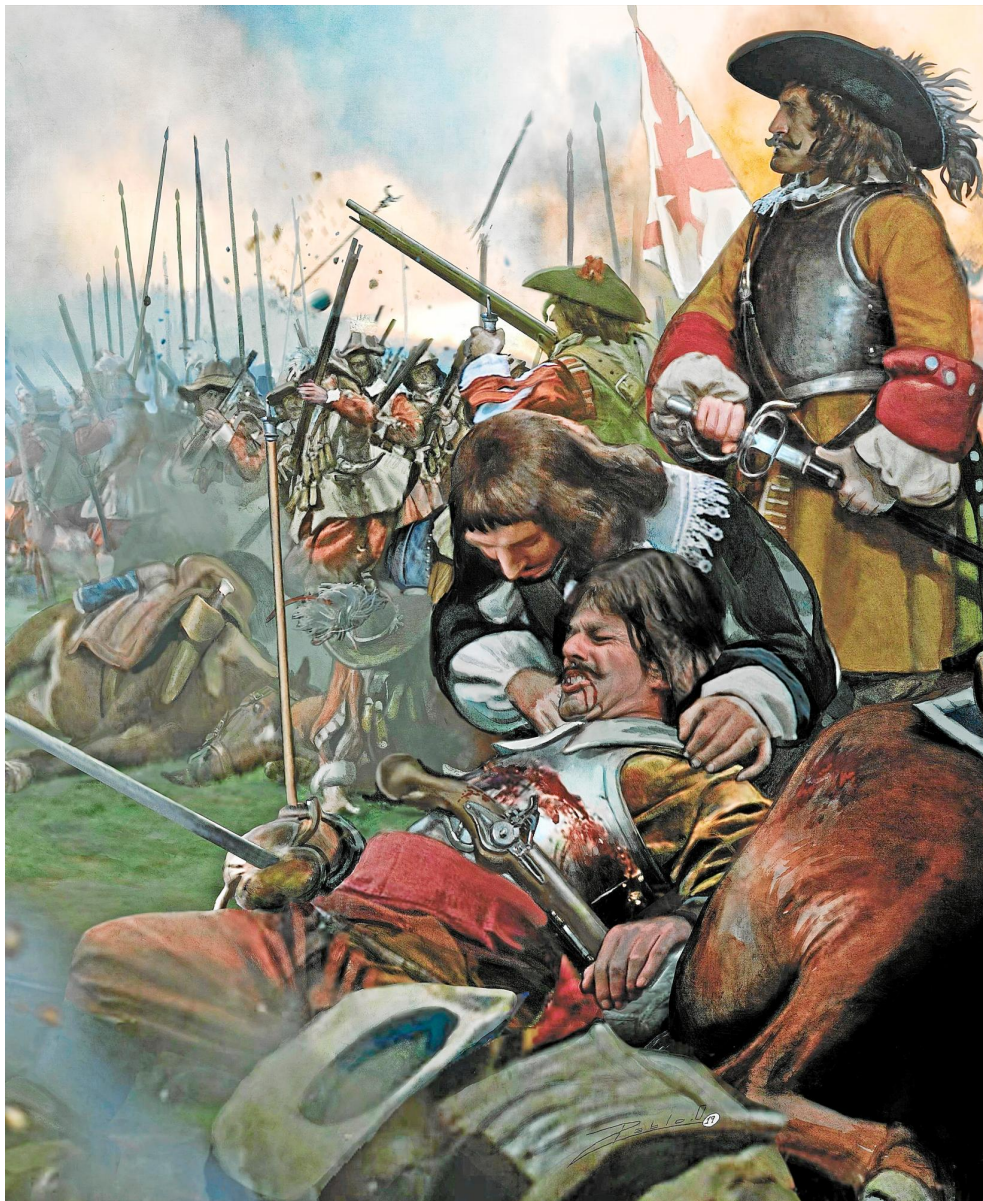


LIBER MILITIAM : TERTIOS



**Listes d'armées pour la
période du "Roi Soleil"
1660-1698**

Listes non officielles du club Septimogrado

Provinces Unies 1649-1698

REGLES des FORMATIONS

Ce doit être une armée standard.

Il ne peut y avoir plus de Cies de Grenadier que de Cies de Fusiliers

Il ne peut y avoir plus de formations de régiments d'infanterie de ligne de garde que tout autre type de régiment d'infanterie

Si une unité d'élite est choisie dans l'armée, cela doit être une unité de cavalerie de ligne ou d'infanterie de la Garde

FORMATIONS D'INFANTERIE

BATAILLON D'INFANTERIE (avant 1680)										135 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Piques Mousquet
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	Brigade
Novices : <i>Discipline 3</i>										-10pts
Garde : <i>Discipline 5</i>										+10pts
Hésitants : <i>Courage 3</i>										-15pts
Grenadiers : Règle Grenades										+5pts
Canons régimentaires : <i>Feu 5</i>										+20pts
Mercenaires: Règle Mercenaires										-10pts

BATAILLON D'INFANTERIE (à partir de 1680)										150 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Pique/ Baïonnette Mousquet
4	4	4/2	4	4	4	4	5	4	4	Brigade
Novices : <i>Discipline 3</i>										-10pts
Garde : <i>Discipline 5</i>										+10pts
Hésitants : <i>Courage 3</i>										-15pts
Grenadiers : Règle Grenades										+5pts
Canons régimentaires : <i>Feu 5</i>										+20pts
Mercenaires: Règle Mercenaires										-10pts

FORMATIONS DE CAVALERIE

CAVALERIE DE LIGNE										105 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Brigade
7	5	0	3	3	3	4	4	3	4	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Mercenaires : Règle Mercenaires										-10pts

FORMATIONS DE DRAGONS

REGIMENT DE DRAGONS										75 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Léger Dragón
Vétéran : Discipline 4										+10pts
Petite : Stamina et Combat 2										-15pts
Elite : Discipline 4 et Règle Élite										+20pts

COMPAGNIES

COMPAGNIE DE FUSILIERS										75 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet, Baïonnette
5	2	3	3	3	2	3	3	4	4	Léger
Vétéran : Discipline 4										+10pts
Dispersion : Courage 2 et Règle Formation dispersée										-10pts

COMPAGNIE DE GRENADIERS REUNIS										95 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet, Grenades, Baïonnette
5	3	3	4	3	3	4	3	4	4	Brigade, Léger

BATTERIES D'ARTILLERIE

MOYENNE										70 puntos
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Canon moyen
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Vétéran : Discipline 4										+5pts
Grande Batterie : Feu et Stamina 2										+40pts
Mortier										+5pts
Fortifiée										+10pts
Attelage										+5pts

LOURDE										85 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Canon Lourd
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Vétéran : Discipline 4										+5pts
Grande Batterie : Feu et Stamina 2										+40pts
Mortier										+5pts
Fortifiée										+10pts
Attelage										+5pts

Liste d'armée Espagnols 1660-1698

REGLES DES FORMATIONS

- Doit être une armée standard
- Deux *Tercios Viejos* au maximum dans l'armée
- Il ne peut y avoir plus de bataillons allemands que de Tercos
- Les bataillons allemands peuvent être acquis seulement à partir de 1689
- Il ne peut y avoir plus de compagnies de Grenadiers que de Fusiliers
- Il ne peut y avoir plus de carabiniers à cheval que de cuirassiers
- Les Compagnies de Grenadiers peuvent être choisies qu'à partir de 1689
- Si une unité d'élite est choisie c'est soit un *Tercio Viejo* soit des *cuirassiers à cheval*

FORMATIONS D'INFANTERIE

TERCIOS ESPAGNOLS										135 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Pique Mousquet
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	Brigade
Tercios Viejos : <i>Discipline 5</i>										+10pts
Novices : <i>Discipline 3</i> (incompatible avec Tercios Viejos)										-10pts
Hésitant : <i>Courage 3</i> (incompatible avec Tercios Viejos)										-10pts
Grenadiers : Règle Grenades (A partir de 1685)										+5pts

BATAILLONS ALLEMANDS										120 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet Baïonnette
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	Brigade, Mercenaires
Novices : <i>Discipline 3</i>										-10pts
Hésitants : <i>Courage 3</i>										-10pts

FORMATIONS DE CAVALERIE

REGIMENTS DE CUIRASSIERS										95 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	
8	4	0	3	4	3	4	4	3	4	Brigade
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Mercenaire : Règle Mercenaires										-10pts

REGIMENTS DE CARABINIERS A CHEVAL										65 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Carabine
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Caracole
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Pistolets:										+5pts
Mercenaire : Règle Mercenaires										-5pts

FORMATIONS DE DRAGONS

DRAGONS										75 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Léger Dragón
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Petite : <i>Stamina 2 et Combat 2</i>										-15pts
Elite : <i>Discipline 4 et Règle Elite</i>										+20pts

COMPAGNIES

COMPAGNIES DE FUSILIERS										60 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet
5	2	3	3	3	2	3	3	4	4	Léger
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Dispersion : <i>Courage 2 et Règle Formation dispersée</i>										-10pts
Baïonnette : <i>Règle baïonnette (à partir de 1689)</i>										+15pts
Mercenarios: <i>Regla Mercenarios</i>										-5pts

COMPAGNIES DE GRENADIERS REUNIS										80 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet, Grenades
5	3	3	4	3	3	4	3	4	4	Brigade, Léger
Baïonnette : <i>Règle Baïonnette (à partir de 1689)</i>										+15pts
Mercenaire : <i>Règle Mercenaires</i>										-5pts

ARTILLERIE

BATTERIE D'ARTILLERIE MOYENNE										70 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Canon moyen
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+5pts
Grande Batterie : <i>Feu et Stamina 2</i>										+40pts
Mortier										+5pts
Fortifiée										+10pts
Attelage										+5pts

BATTERIE D'ARTILLERIE LOURDE										85 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Canon Lourd
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+5pts
Grande Batterie : <i>Feu et Stamina 2</i>										+40pts
Mortier										+5pts
Fortifiée										+10pts
Attelage										+5pts

Louis XIV Tardif 1660-1698

REGLES DE FORMATIONS

Doit être une armée standard

Pas plus de *Compagnies de Grenadiers* que de *Compagnies de Fusiliers*

Pas plus de *d'Infanteria de la garde* que du reste d'Infanterie

Pas plus d'unités de *Cavalerie de la Maison du Roi* que du reste de *Cavalerie de Ligne*

Les *Fusiliers du Roy* existent seulement à partir de 1671

Avant 1670 il ne peut y avoir qu'une *Unité de Dragons*

S'il y a une unité d'élite elle ne peut être que de la *Cavalerie avec l'option Maison Du Roi OU une unité d'infanterie avec l'option Garde.*

INFANTERIE

BATAILLONS D'INFANTERIE

150 points

Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Pique Mousquet Baïonnette
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	Brigade
Moins de piquiers que de mousquetaires: <i>Feu 5</i> (obligatoire dès 1670)										+10pts
Novice : <i>Discipline 3</i>										-10pts
Garde : <i>Discipline 5</i>										+10pts
Hésitants : <i>Courage 3</i>										-15pts
Grenadiers : Règle Grenades										+5pts

FUSILIERS DU ROY (Seulement à partir de 1671)

145 points

Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet à silex Baïonnette
5	4	5	4	4	4	4	4	4	4	Brigade

UNITES DE CAVALERIE

CAVALERIE DE LIGNE

105 points

Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Brigade
8	5	0	3	3	3	4	4	3	4	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Cuirasse : <i>Courage 4</i> (seulement avant 1670)										-10pts
Maison du Roi: <i>Discipline 5 et Courage 4</i>										+20pts

CARABINIERS (Seulement à partir de 1693)										70 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Pistolet Carabine
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Caracole
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts

DRAGONS

DRAGONS										75 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet Léger Dragón
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Petite : <i>Stamina 2 et Combat 2</i>										-15pts
Elite : <i>Discipline 4 et Règle Elite</i>										+20pts

COMPAGNIES

COMPAGNIES DE FUSILIERS										75 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet, Baïonnette Léger
5	2	3	3	3	2	3	3	4	4	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+10pts
Dispersion : <i>Courage 2 et Règle Dispersion</i>										-10pts

COMPAGNIES DE GRENADIERS REUNIS										95 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Mousquet, Grenades, Baïonnette Brigade, Léger
5	3	3	4	3	3	4	3	4	4	



ARTILLERIE

ARTILLERIE LEGERE										60 puntos
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Canon léger
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+5pts
Grande Batterie: <i>Feu et Stamina 2</i>										+35pts
Intégrée (Incompatible avec Grande Batterie)										+15pts
Attelage										+5pts

ARTILLERIE MOYENNE										70 points
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Canon moyen
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Vétéran : <i>Discipline 2 4</i>										+5pts
Grande Batterie : <i>Feu et Stamina 2</i>										+40pts
Mortier										+5pts
Fortifiée										+10pts
Attelage										+5pts

ARTILLERIE LOURDE										85 puntos
Mvt.	Combat	Feu	Discipline	Courage	Stamina	INF	CAV	SAL	ART	Canon lourd
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Vétéran : <i>Discipline 4</i>										+5pts
Grande Batterie: <i>Feu et Stamina 2</i>										+40pts
Mortier										+5pts
Fortifiée										+10pts
Attelage										+5pts

