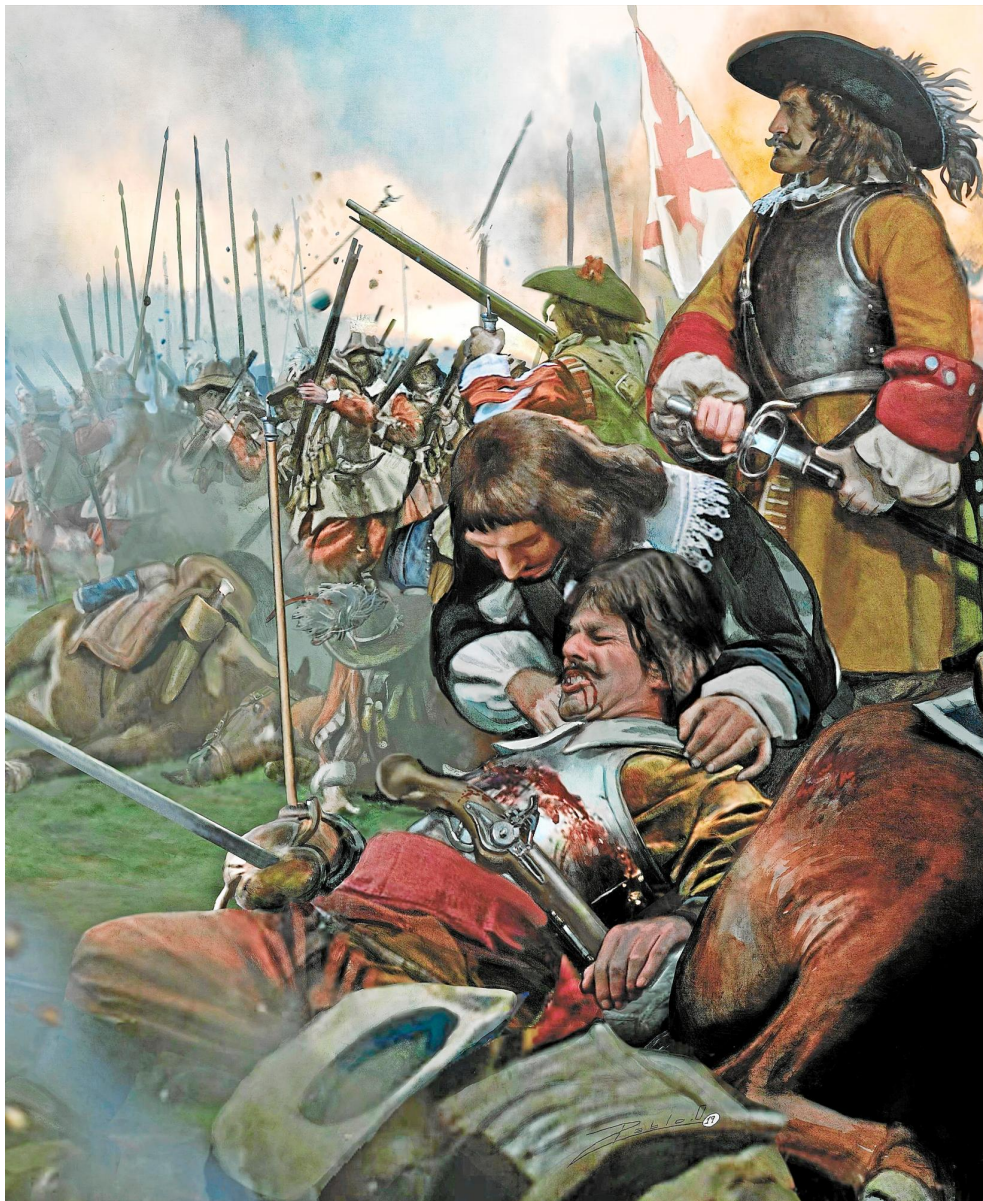


LIBER MILITUM : TERCIOS



**Listas de Ejército para la
época del Rey Sol
1660-1698**

Listas No Oficiales hechas por aficionados del club Septimogrado

Lista Ejércitos Provincias Unidas 1649-1698

REGLAS DE ORGANIZACIÓN

Debe de ser un ejército estándar

No puede haber más *Compañías de Granaderos* que de *Compañías Segregadas de Disparo*

No puede haber más formaciones de *Regimientos de Infantería de Línea de Guardia* que de cualquier otro tipo de Regimiento de Infantería

Si se escoge una unidad de Elite en el ejército esta deberá ser una *Formación de Caballería de Línea* o una *Formación de Regimiento de Infantería de Línea de Guardia*

FORMACIONES DE INFANTERÍA

REGIMIENTOS INFANTERÍA (antes de 1680) 135 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Picas Mosquete
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	Brigada
Bisoño: <i>Disciplina 3</i>										-10pts
Guardia: <i>Disciplina 5</i>										+10pts
Vacilantes : <i>Coraje 3</i>										-15pts
Granaderos. Regla Granadas										+5pts
Cañones Regimentales: <i>Fuego 5</i>										+20pts
Mercenarios: Regla Mercenarios										-10pts

REGIMIENTOS INFANTERÍA (despues de 1680) 150 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Picas/ Bayoneta Mosquete
4	4	4/2	4	4	4	4	5	4	4	Brigada
Bisoño: <i>Disciplina 3</i>										-10pts
Guardia: <i>Disciplina 5</i>										+10pts
Vacilantes : <i>Coraje 3</i>										-15pts
Granaderos. Regla Granadas										+5pts
Cañones Regimentales: <i>Fuego 5</i>										+20pts
Mercenarios: Regla Mercenarios										-10pts

FORMACIONES DE CABALLERÍA

CABALLERÍA DE LÍNEA 105 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Brigada
7	5	0	3	3	3	4	4	3	4	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Mercenarios: Regla Mercenarios										-10pts

FORMACIONES DE DRAGONES

REGIMIENTOS DE DRAGONES										75 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Ligera Dragón
Veterano: Disciplina 4										+10pts
Pequeña: Aguante y Combate 2										-15pts
Elite: Disciplina y Regla Élite										+20pts

COMPAÑÍAS

COMPAÑÍAS SEGREGADAS DE DISPARO										75 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete, Bayoneta
5	2	3	3	3	2	3	3	4	4	Ligera
Veterano. Disciplina 4										+10pts
Dispersa: Coraje 2 y Regla Formación Abierta										-10pts

COMPAÑÍAS DE GRANADEROS REUNIDOS										95 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete, Granadas, Bayoneta
5	3	3	4	3	3	4	3	4	4	Brigada, Ligera

BATERÍAS DE ARTILLERÍA

BATERÍA DE ARTILLERÍA MEDIA										70 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón medio
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: Disciplina 4										+5pts
Gran Batería: Fuego y Aguante 2										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts

BATERÍA DE ARTILLERÍA PESADA										85 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón Pesado
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: Disciplina 4										+5pts
Gran Batería: Fuego y Aguante 2										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts

Lista Ejercito Monarquía Hispánica 1660-1698

REGLAS DE ORGANIZACIÓN

Debe de ser un ejército estándar

Como máximo puede haber dos *Tercios Viejos* en el ejército

No puede haber más *Formaciones de Regimientos Alemanes* que *Formaciones de Tercios*

Los *Regimientos Alemanes* solos pueden adquirirse a partir de 1689

No puede haber más *Compañías de Granaderos* que *Compañías Segregadas de Disparo*

No puede haber más *Formaciones de Caballos Carabina* que de *Caballos Coraza*

Solo podrán escogerse *Compañías de Granaderos Reunidos* a partir de 1689

Si se escoge una unidad de Elite en el ejército esta deberá ser una *Formación de Tercios Viejos* o una *Formación de Caballos Coraza*

FORMACIONES DE INFANTERÍA

TERCIOS ESPAÑOLES Y DE LAS NACIONES

135 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	Picas Mosquete Brigada
Tercios Viejos: <i>Disciplina 5</i>										+10pts
Bisoño: <i>Disciplina 3</i> (incompatible con Tercios Viejos)										-10pts
Vacilantes. <i>Coraje 3</i> (incompatible con Tercios Viejos)										-10pts
Granaderos. Regla Granadas (A partir de 1685)										+5pts

REGIMIENTOS ALEMANES

120 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	Mosquete Bayoneta Brigada, Mercenarios
Bisoño: <i>Disciplina 3</i>										-10pts
Vacilantes. <i>Coraje 3</i>										-10pts

FORMACIONES DE CABALLERIA

REGIMIENTOS DE CABALLOS CORAZA

95 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	
8	4	0	3	4	3	4	4	3	4	Brigada
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Mercenarios. Regla Mercenario										-10pts

REGIMIENTOS DE CABALLOS CARABINA

65 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Carabina Caracolear
Veterano. <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Pistola:										+5pts
Mercenarios. Regla Mercenario										-5pts

FORMACIONES DE DRAGONES

DRAGONES										75 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Ligera Dragón
Veterano. <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Pequeña: <i>Aguante 2 y Combate 2</i>										-15pts
Elite. <i>Disciplina 4 y Regla Elite</i>										+20pts

COMPAÑÍAS

COMPAÑÍAS SEGREGADAS DE DISPARO										60 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete
5	2	3	3	3	2	3	3	4	4	Ligera
Veterano. <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Dispersa: <i>Coraje 2 y Regla Formación Abierta</i>										-10pts
Bayoneta. <i>Regla Bayoneta (a partir de 1689)</i>										+15pts
Mercenarios: <i>Regla Mercenarios</i>										-5pts

COMPAÑÍAS DE GRANADEROS REUNIDOS										80 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete, Granadas
5	3	3	4	3	3	4	3	4	4	Brigada, Ligera
Bayoneta. <i>Regla Bayoneta (a partir de 1689)</i>										+15pts
Mercenarios: <i>Regla Mercenarios</i>										-5pts

ARTILLERIA

BATERÍA DE ARTILLERÍA MEDIA										70 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón medio
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+5pts
Gran Batería: <i>Fuego y Aguante 2</i>										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts

BATERÍA DE ARTILLERÍA PESADA										85 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón Pesado
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+5pts
Gran Batería: <i>Fuego y Aguante 2</i>										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts

Luis XIV Tardío 1660-1698

REGLAS DE ORGANIZACIÓN

Debe de ser un ejército estándar

No puede haber más *Compañías de Granaderos* que de *Compañías Segregadas de Disparo*

No puede haber más Formaciones de *Regimientos de Infantería de Guardia* que del resto de *Regimientos de Infantería*

No puede haber más Formaciones de *Caballería de Línea de Maison du Roi* que del resto de *Formaciones de Caballería de Línea*

No puede haber más una *Formación de Regimiento de Fusileros del Rey* y solamente se podrá elegir a partir de 1671

Antes de 1670 solo podrá haber una *Formación de Dragones*

Si se escoge opción de unidad de élite esta deberá ser de *Caballería de Línea con opción Maison Du Roi* o una *Formación de Regimiento de línea con opción de Guardia*.

FORMACIONES DE INFANTERÍA

REGIMIENTOS INFANTERÍA

150 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Picas Mosquete Bayoneta
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	Brigada
Menos picas y más mosquetes: <i>Fuego 5</i> (obligatorio desde 1670)										+10pts
Bisoño: <i>Disciplina 3</i>										-10pts
Guardia: <i>Disciplina 5</i>										+10pts
Vacilantes : <i>Coraje 3</i>										-15pts
Granaderos. Regla Granadas										+5pts

REGIMIENTOS FUSILEROS DEL REY (solo a partir de 1671)

145 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete de chispa Bayoneta
5	4	5	4	4	4	4	4	4	4	Brigada

FORMACIONES DE CABALLERÍA

CABALLERÍA DE LÍNEA

105 puntos

Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Brigada
8	5	0	3	3	3	4	4	3	4	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Armadura: <i>Coraje 4</i> (solamente antes de 1670)										-10pts
Maison du Roi: <i>Disciplina 5</i> y <i>Coraje 4</i>										+20pts

CARABINEROS (Solo desde 1693)										70 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Pistola Carabina
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	Caracolear
Veterano. <i>Disciplina 4</i>										+10pts

FORMACIONES DE DRAGONES

DRAGONES										75 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete Ligera Dragón
8	3	3	3	3	3	4	3	3	4	
Veterano. <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Pequeña: <i>Aguante 2 y Combate 2</i>										-15pts
Elite. <i>Disciplina 4 y Regla Elite</i>										+20pts

COMPAÑÍAS

COMPAÑÍAS SEGREGADAS DE DISPARO										75 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete, Bayoneta Ligera
5	2	3	3	3	2	3	3	4	4	
Veterano. <i>Disciplina 4</i>										+10pts
Dispersa: <i>Coraje 2 y Regla Formación Abierta</i>										-10pts

COMPAÑÍAS DE GRANADEROS REUNIDOS										95 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Mosquete, Granadas, Bayoneta Brigada, Ligera
5	3	3	4	3	3	4	3	4	4	



BATERÍAS DE ARTILLERÍA

BATERÍA DE ARTILLERÍA LIGERA										60 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón ligero
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+5pts
Gran Batería: <i>Fuego y Aguante 2</i>										+35pts
Integrada (Incompatible con Gran Batería)										+15pts
Caballo de Tiro										+5pts

BATERÍA DE ARTILLERÍA MEDIA										70 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón medio
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+5pts
Gran Batería: <i>Fuego y Aguante 2</i>										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts

BATERÍA DE ARTILLERÍA PESADA										85 puntos
Vel	Combate	Fuego	Disciplina	Coraje	Aguante	INF	CAB	SAL	ART	Cañón Pesado
0/5	2	1	3	2	1	3	3	5	5	
Veterano: <i>Disciplina 4</i>										+5pts
Gran Batería: <i>Fuego y Aguante 2</i>										+40pts
Mortero										+5pts
Fortificada										+10pts
Caballo de Tiro										+5pts

